

Planificação Geral 2022/2023	Disciplina Arquitetura de Computadores Ano 10ºF
---	--

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	51	N.º de aulas previstas	37
Conteúdos			
MÓDULO 1 – Sistemas Digitais Identificar os sistemas de numeração utilizados pelos computadores e aplicações informáticas; Converter corretamente valores entre os diversos sistemas de numeração; Utilizar corretamente a Álgebra de Boole para resolver problemas; Reconhecer Circuitos Lógicos; Criar e utilizar Circuitos Lógicos.		MÓDULO 2 - Montagem e Configuração de Computadores Reconhecer os diversos componentes de um computador; Montar computadores de diversas arquiteturas; Instalar e configurar periféricos; Instalar e configurar software.	

Nota1: A lecionação dos conteúdos é flexível.

Critérios de avaliação		
Domínios de aprendizagem	Instrumentos de avaliação	Ponderação
Conhecimentos e Capacidades	Testes escritos/práticos Ficha de Trabalho Trabalhos individuais/grupo/pares Trabalhos de pesquisa Projeto de turma Apresentações Orais Desafios em plataformas Portefólio	60%*
Atitudes e Valores: Responsabilidade e integridade Excelência e exigência Curiosidade, Reflexão e inovação Cidadania e Participação Liberdade	Autoavaliação Heteroavaliação Observação direta	40%

***Nota2:** A ponderação de cada instrumento de avaliação é debatida com os formandos e dependente da especificidade de cada instrumento no contexto do módulo em estudo.